

## 6) Arbeitsblatt: Akustische Serialität

### **Kunde-und-Verkäufer-Spiel:**

Der Trainier (Kunde) nennt dem Kind (Verkäufer) Gegenstände/Dinge/ Bildkarten/ Spielobst oder -gemüse etc. die sich im Raum befinden oder vorher verteilt wurden.

Das Kind soll diese in der genannten Reihenfolge herbringen und ablegen.

Die Menge der Items soll dem Niveau des Kindes entsprechend angepasst werden (4 bis....)

Kunde: „Bringen Sie mir bitte.....Spiegel, Tomate, Ball, Handschuh, Sofa“

Kind: „Ich hätte hier.....(legt die Gegenstände/Karten/etc. in der Reihenfolge)

### **Mauer:**

Es wird ein Sichtschutz zwischen dem Trainer und Kind aufgebaut (bsp. Pappkarton)

Der Trainer legt eine bestimmte Reihenfolge aus (bsp.4-6) Memorykarten vor sich auf den Tisch und nennt diese laut.

Nachdem der Trainer fertig gesprochen hat, legt das Kind mit den gemischt vorliegenden Partner-Karten die gleiche Reihenfolge.

Anschließend wird ohne Sichtschutz verglichen.

(Achtung: Der Trainer kann seine Karten von rechts nach links legen, dass beim Vergleichen die Karten von Trainer und Kind an gleicher Position liegen, wenn man sich gegenüber sitzt)

