

Bilde Wortketten!

Trainer und Schüler sind im Wechsel an der Reihe. Das nächste Wort muss immer mit dem letzten Buchstaben vom vorherigen Wort beginnen. Jeder hat nur 30 Sek. zum Überlegen, dann ist der andere wieder an der Reihe. Jedes Wort ist ein Punkt für den der es gesagt hat. Wer am Ende die meisten Punkte hat, hat gewonnen.

Man kann dieses Spiel noch schwieriger gestalten, indem nur bestimmte semantische Felder genommen werden können z.B. nur Tiere, Obst, Gemüse, Möbel oder ähnliches.

Eine weitere Steigerung wäre beispielsweise einen anderen Buchstaben zu nehmen.

Beispiele:

Allgemeine Wortkette:

Auto- Ofen- Nudel- Lurch- Haus- Schokolade- Eisenbahn

Semantisches Feld/ Kategorie Tiere:

Katze- Elefant- Taube- Eichhörnchen- Natter- Ratte- Esel

Wortkette mit dem 2. Buchstaben:

Bild- Igel- Gurke- Ufo- Foto- Orange- Rakete- Apfel-
Pusteblume