

Spiel zur Förderung der akustischen Serialität (Ich packe meinen Koffer und nehme mit...)



Dieses Spiel funktioniert ähnlich wie das bekannte Spiel. Allerdings werden anstatt von Wörter, verschiedene Geräusche durch Body Percussion erzeugt. Dieses Spiel wird so lange fortgeführt, bis einer die Reihenfolge nicht mehr fortsetzen kann.

Ideen: Patschen, klatschen, schnipsen, pfeifen...

Viel Spaß!

