

Übung zur akustischen Serialität:



Partnerspiel:

Wer sich mehr Gegenstände merken kann,
gewinnt!

Wir packen unseren Koffer und fliegen in den
Urlaub. Jeder muss allerdings alle Gegenstände
wiederholen, die bereits in den Koffer gepackt
wurden!

Beispiel:

Spieler A: „Ich packe meinen Koffer und nehme
eine Badehose mit.“

Spieler B: „Ich packe meinen Koffer und nehme
eine Badehose und ein Buch mit.“

Spieler A: ... usw....

Wer als erstes einen Gegenstand vergisst oder
die Reihenfolge verändert, hat verloren!

