

Akustische Serialität

BINGO

Die Vorlagen werden 2x ausgedruckt. Ein Ausdruck wird ausgeschnitten, damit man einzelne Kärtchen zur Verfügung hat und der andere wird als „Bingo-Karte“ verwendet.

Der/Die Trainer/in mischt die einzelnen Kärtchen durch, zieht anschließend eines und beschreibt was auf diesem Kärtchen zu sehen ist (leichtere Variante: das Kärtchen wird dem Kind gezeigt).

Das Kind sucht auf seinen Bingo-Karten das genannte Bild. Wenn es alle Bilder voll hat, ruft es „Bingo“ und hat das Spiel gewonnen.



