

Bingo

Bingo

Spielanleitung:

Das Kind darf Ziffern und Zahlen im Zahlenraum von 0 bis 50 (oder mehr) in das Raster eintragen.

Der Trainer/die Trainerin stellt dann kurze Kopfrechenaufgaben im Zahlenraum von 0 bis 50 (oder mehr). Siehe unten!

Das Kind darf die Ergebnisse dieser Kopfrechnungen kennzeichnen, falls es sie in das Raster eingetragen hat.

Wenn das Kind eine Reihe senkrecht, waagrecht oder diagonal durchgehend mit Kreuzen gekennzeichnet hat, darf es Bingo rufen.

Mögliche Rechenaufgaben könnten sein:
(Diese Rechnungen sind je nach Bedarf dem Kind anzupassen.)

$11 + \underline{0} = 11$

$7 \times 7 =$

$35 - 7 =$

$9 \times 4 =$

$24 + 24 =$

$28 + \underline{\quad} = 35$

$3 \times 5 = \underline{15}$

$46 - 11 =$

$36 - 15 =$

$27 : 3 = \underline{9}$

$10 \times 3 =$

$48 : 2 =$

$6 \times 7 =$

$40 : 4 =$

$50 - 23 =$

$12 + 18 = \underline{30}$

Beispiel:

<u>0</u>	23	18	33
<u>15</u>	17	22	41
<u>9</u>	6	19	32
<u>30</u>	12	20	46



Bingo