

Silbenfloh

Auf dem Boden im Raum verteilt liegen verdeckt Karten (schön groß geschrieben oder gedruckt!) mit Wörtern. Ziel des Spiels ist es, dass das Kind alle Wortkarten einsammelt. Das Kind kann sich durch hüpfen von einem Kärtchen zum nächsten bewegen. Gehüpft darf jeweils die Menge der Silben im gerade aufgedeckten Wort. Der Abstand der Karten muss vorher abgeschätzt werden. Je nach Größe des Kindes und der Anzahl der Silben die das Kind schon kann, wird der Abstand gewählt. Bei jedem Sprung sagt das Kind die Silbe nochmals laut.

Variante: Man kann auch mit dem Kind gemeinsam hüpfen. Das Kind kann dann jeweils entscheiden, wer durch die Anzahl der Hüpfen das nächste Kärtchen erreichen kann. Hier kann man natürlich größere Abstände wählen.

Wortvorschläge:

Eine Silbe:

HUT KUSS NACHT GLÜCK

GUT SALZ OFT TIEF SCHNELL

MUT NEST LAND KRAFT MIT

Zwei Silben:

BLUME ESEL FEDER HASE

HABEN GEHEN SEHEN SCHULE

MUSCHEL HUSTEN KATZE BUSSI

Drei Silben:

GESUNDHEIT POLIZIST BANANE

ZITRONE REGENWURM KROKODIL

APFELBAUM KUCHENTEIG VORLESEN

HIMMELBLAU

Vier Silben:

WASSERFARBE AUTOTÜRE HUNDEKUCHEN

LOCKENWICKLER KLASSENZIMMER

KICHERERBSE KERZENSTÄNDER KATZENFUTTER

KINDERSPIELPLATZ

Fünf Silben:

KINDERZIMMERTÜR

SUPPENTOPFDECKEL

ZIRKUSDIREKTOR

VOLKSSCHULLEHRERIN

APFELSTRUDELTEIG