

AS

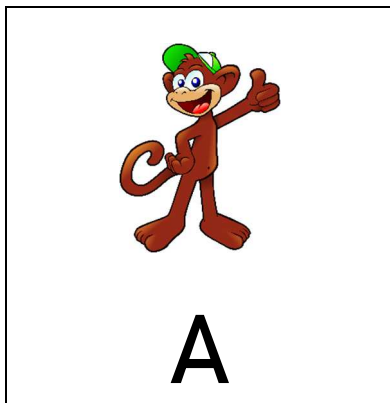
Spielbeschreibung:

Alle Vierecke ausschneiden und folieren. Wenn man es noch ansprechender haben möchte, kann man die Vierecke noch mit einem Buntpapier hinterlegen. Dadurch wird es auch noch stabiler.

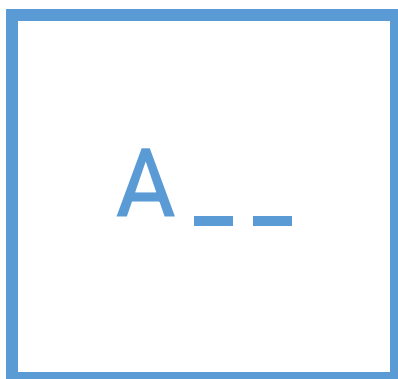
Spielmöglichkeit 1: Memory

Alle Karten werden gemeinsam besprochen. Welches Bild und welchen Buchstaben siehst du? Kannst du mir sagen, wo der Buchstabe „A“ in „Affe“ zu hören ist? Anfang - Mitte – Schluss?

Sobald alle Karten besprochen wurden, werden sie gemischt und mit der Bild /Buchstaben – Seite nach oben auf den Tisch gelegt. Wie beim Spiel „Memory“ sollen nun die 2 richtigen Karten zusammengefunden werden. Beispiel:



und



Wichtig:

Es empfiehlt sich mit ein paar ausgewählten Buchstaben zu beginnen. Je nach Können, Lust und Laune kann die Kartenanzahl dann gesteigert werden.

Variation: Wenn das Spiel gut beherrscht wird, kann auch mit der Bild/Buchstaben – Seite nach unten gespielt werden.

Spielmöglichkeit 2:

Der Spielleiter legt nur die Bildkarten auf den Tisch. Nun können verschiedene Aufgaben gestellt werden.

Zum Beispiel:

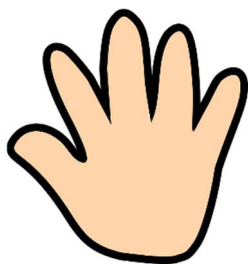
Zeige mir alle Dinge/Tiere usw., die mit A beginnen.

Welches Tier endet mit einem „d“?

Versuche mir alle Dinge/Tiere usw. zu zeigen, die ein „Z“ beinhalten.



A



A



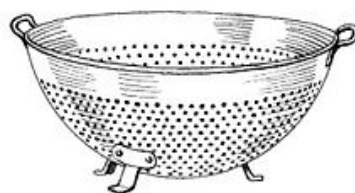
A



B



B



B



C

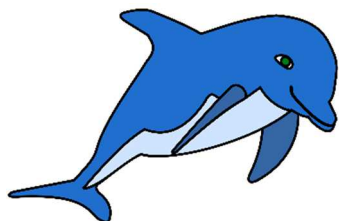


Lucas

C



C



D

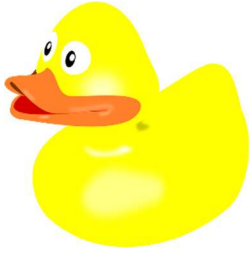


D



D

A _ _	_ a _	_ _ a
B _ _	_ b _	_ _ b
C _ _	_ c _	_ _ c
D _ _	_ d _	_ _ d



E



E



E



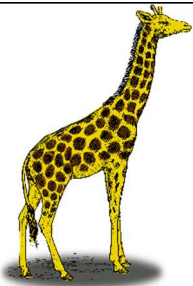
F



F



F



G



G



G



H

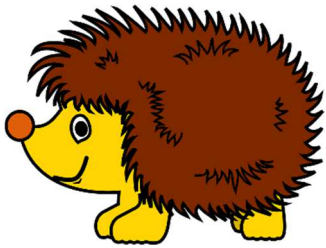


H

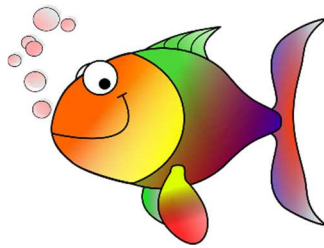


H

E _ _	_ e _	_ _ e
F _ _	_ f _	_ _ f
G _ _	_ g _	_ _ g
H _ _	_ h _	_ _ h



I



I



I



J

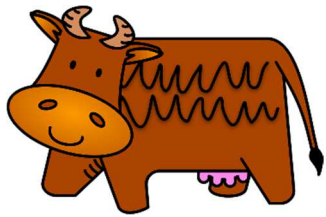


J



DJ

J



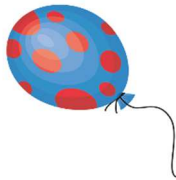
K



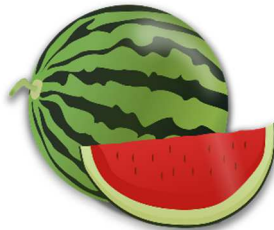
K



K



L

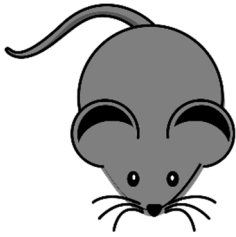


L



L

i _ _	_ i _	_ _ i
J _ _	_ j _	_ _ j
K _ _	_ k _	_ _ k
L _ _	_ l _	_ _ l



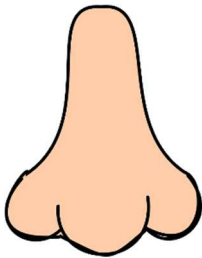
M



M



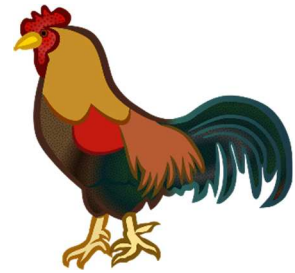
M



N



N



N



O



O



O



P

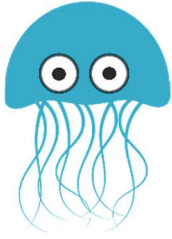


P



P

M _ _	_ m _	_ _ m
N _ _	_ n _	_ _ n
O _ _	_ o _	_ _ o
P _ _	_ p _	_ _ p



Q

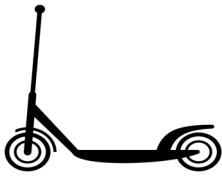


Q



Isaq

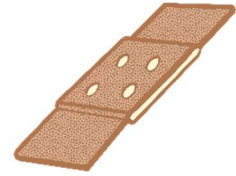
Q



R



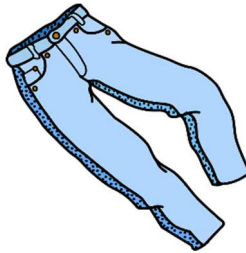
R



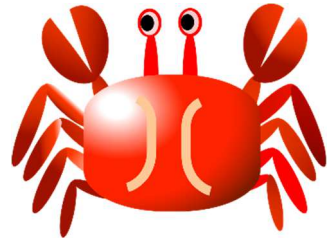
R



S



S



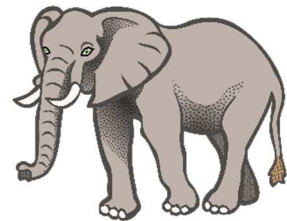
S



T



T



T

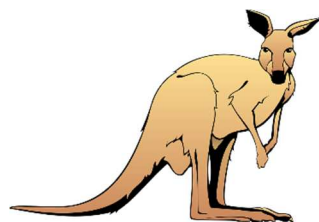
Q _ _	_ q _	_ _ q
R _ _	_ r _	_ _ r
S _ _	_ s _	_ _ s
T _ _	_ t _	_ _ t



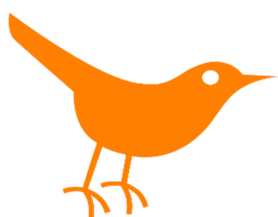
U



U



U



V



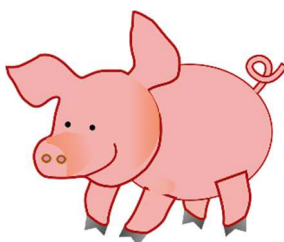
V



V



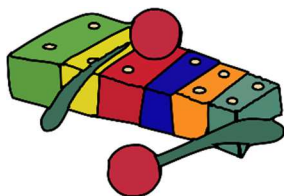
W



W



W



X



X



X

U _ _	_ u _	_ _ u
V _ _	_ v _	_ _ v
W _ _	_ w _	_ _ w
X _ _	_ x _	_ _ x



Y



Y



Y



Z



Z



Z

Y _ _	_ y _	_ _ y
Z _ _	_ z _	_ _ z

