

Akustische Differenzierung

Lass uns ein Spiel spielen! Hör gut zu, während du ruhig sitzt. Die Regeln sind einfach: Bei einem „B“ klatsche in die Hände, bei einem „P“ stampfe mit den Füßen. Auf drei geht es los. Bist du bereit?

Dann geht es los: 1, 2, 3!

Blatt, Ampel, Türstopper, Pudel, beladen, Opa, Pudding, Brot, Pass, Mopp, Pferd, Badezimmer, Besen, Paniermehl, Bett, Party, Opernball, Bauer, Pause, Besserwisser, Brief, Teppich, belohnen, Pinsel, Bildergalerie, belasten, putzen, Kübel, Tulpen, Polster, Riesenbohne, Briefpapier, Pferdeschlange, Bohne, oben, Passagier, Blumenbeet, Pudelmütze, besuchen, Bleistift, Bilderbuch, Papierkorb, Blume, Bilder, backen, oben, Pferd, Lappen, Topf, Trauben

Du hast es bestimmt gut gemacht und dein Beste gegeben. Jetzt kommt eine kurze Geschichte, bitte klatsche und stampfe weiter, wenn du die gesuchten Buchstaben hörst.

Am Bach lebte ein stattlicher Biber, der gerne Geschichten erzählte.
Eines Tages fand er eine Puppe im Laubwald am Flussbett.
„Was machst du denn hier?“, fragte der Biber neugierig.
Die Puppe antwortete: „Ich bin auf der Suche nach meinem Pferd!“

Plötzlich hörten sie Opa schreien: „Ich habe es gefunden!“
Also machten sich der Biber und die Puppe auf den Weg.
Sie kletterten über einen Baumstamm und stapften durch eine Pfütze.
Hinter einem Busch entdeckten sie schließlich das Pferd,
das gemütlich an einem Blumenbeet schnupperte.

Die Puppe jubelte: „Endlich habe ich dich wieder!“
Sie bedankte sich bei ihrem Helfer, dem Biber, und beim Opa.

Was hat die Puppe gesucht?

Wer hat das Pferd gefunden und wo?

Wer hat die Puppe begleitet auf ihrer Suche?