



Hör genau zu. Der Trainer/Lehrer liest Wörter vor. Wenn du am Anfang des Wortes ein G hörst, musst du einmal klatschen. Wenn du aber am Anfang des Wortes ein K hörst, muss du mit dem rechten Fuß stampfen. (In der Gruppe kann man mit Aussetzen spielen. Bei der falschen Bewegung setzt man aus.)



Wörter:

Gespenst, Kunst, Kiefer, Giraffe, Gast, Knast, Küste, Gras, Kern, Kerl, Glatze, Katze, Kaffee, Graf, Knolle, Kreis, Geist, Glocke, Klo, Garten, Kragen, Grenze, Gärtner, Käfer, Koffer

Hör genau zu. Der Trainer/Lehrer liest Wörter vor. Wenn du in der Mitte des Wortes ein G hörst, musst du einmal hüpfen. Wenn du aber in der Mitte des Wortes ein K hörst, muss du die linke Hand heben.



Wörter:

Kragen, Wagen, Macke, Maske, Lage, Lackieren, Margarine, Marke, Berge, Holger, Volker, Schränke, Schwager

Hör genau zu. Der Trainer/Lehrer liest Wörter vor. Wenn du am Ende des Wortes ein G hörst, musst du einmal nicken. Wenn du aber am Ende des Wortes ein K hörst, darfst du nicht nicken!



Wörter:

Berg, Bank, Dank, Betrug, Burg, Fabrik, Flug, Krieg, Gestank, Krug, Schrank, König, Pflug, Steg, Streik, Zank, Volk, Tag, Teig, Urlaub, Weg, Zug, Zweig, Werk, Zwerg