

Arbeitsblatt akustische Differenzierung

START	Suppe	Tanne	Kuss	Puppe	Brille
Ball	Das Reimwortspiel Stelle deine Figur auf das Startfeld. Nun wird abwechselnd gewürfelt. Fahre die Anzahl der Würfelaugen mit deiner Figur. Suche das passende Reimwort zu deinem Feld. Jetzt rücke auf das passende Feld nach vorne oder zurück. Kommst du auf ein Feld, auf dem schon jemand steht, darfst du ihn hinauswerfen. Gewinner ist, wer zuerst eine ganze Runde schafft. Viel Spaß!				Griff
Rüssel					Zimmer
Sinn					Knall
fallen					Schiff
Spinner					Pappe
Schüssel					Kanne
Matten					Grille
Kinn					Klasse
Futter					Schluss
Quallen					Betten
Teller					Kamm
Ratten					Keller
Butter	Stamm	Tasse	retten	immer	Kappe