

Akustische Differenzierung

Dein Trainer liest dir Wörter vor.

Findest du dazu in dem Bingofeld das richtige Reimwort?

Streiche jedes gefundene Wort durch.

Wenn du drei richtige Wörter senkrecht, waagrecht oder diagonal durchgestrichen hast, darfst du „Bingo“ rufen!

Frage (Tage), Liebe (Siebe), Wein (Schein), Haus (Maus), Regel (Pegel), Panne (Tanne), Hund (Mund), Baum (Raum), Schild (Bild), Tisch (Fisch), Zahn (Hahn), Teller (Keller)

Raum	Maus	Tanne
Tage	Bild	Mund
Siebe	Pegel	Schein

Tage	Siebe	Schein
Maus	Pegel	Tanne
Mund	Raum	Bild

Fisch	Hahn	Keller
Schein	Pegel	Maus
Tage	Siebe	Tanne

Akustische Differenzierung

Ordne die Gegenstände den Buchstaben zu!

Variante 1:

Die 24 Großbuchstaben des Alphabets (ohne X und Y) werden als Holzbuchstaben auf den Tisch gelegt.

Der Trainer hat unterschiedliche Gegenstände dabei (Lineal, Stift, Radiergummi ...), deren Namen jeweils mit einem anderen Buchstaben beginnen.

Er zeigt dem Kind nun einen Gegenstand, der von diesem laut benannt werden soll. Nun soll das Kind sagen, mit welchem Buchstaben der Begriff beginnt und den Gegenstand zu dem entsprechenden Holzbuchstaben legen.

Variante 2:

Das Kind holt sich aus einem Stoffsäckchen, in dem die Holzbuchstaben liegen, einen heraus und spricht ihn laut aus.

Dann sucht es einen (mitgebrachten) Gegenstand, der mit diesem Buchstaben beginnt und legt ihn dazu.

Möglich wäre auch, dass das Kind Gegenstände im Raum sucht, die mit dem jeweiligen Buchstaben beginnen, und diese zu dem Tisch mit den Buchstaben bringt. So wäre etwas mehr Bewegung im Spiel.

Variante 3:

Ähnlich wie Variante 1: Das Kind benennt einen beliebigen Gegenstand im Raum, erkennt den ersten Buchstaben und schreibt ihn auf einen selbstklebenden Zettel. Dann klebt es den Zettel an den entsprechenden Gegenstand.