

Arbeitsblatt AD 1

Verschiedene Bildkarten des Spieles „Die freche Sprechhexe“ werden auf dem Tisch verteilt, der Therapeut und das Kind sind abwechselnd dran und müssen passende Reimwörter finden. Der mit den am meisten gefundenen Pärchen gewinnt.

Arbeitsblatt AD 2

Schüler und Trainer machen verschiedene Tiergeräusche nach und nennen die passenden Tiere dazu. Nun macht der Trainer nach und nach die verschiedenen Tiergeräusche nach und das Kind muss benennen, um welches Tier es sich handelte. Nun findet der Rollentausch statt, das Kind macht Geräusche vor und der Trainer benennt diese.

Arbeitsblatt AD 3

Kind und Trainer überlegen sich lange Wörter und zerlegen diese abwechselnd in Silben. Man kann die Silben zusätzlich auch klatschen.