

Akustische Differenzierung

Spielidee: Das Spiel wird nach den üblichen Memoryregeln gespielt. Ein Kind deckt ein Kärtchen auf und versucht nun das zweite passende Kärtchen zu finden. Allerdings dieses Mal nicht dasselbe Bild, sondern das Kärtchen was sich passend dazu reimt – Kärtchen Hase passt zu Kärtchen Vase. Wenn die Kärtchen nicht zusammenpassen, ist der nächste Spieler an der Reihe. Gewonnen hat derjenige der die meisten Kärtchen finden konnte.





