

Akustische Differenzierung und Wortschatztraining

Ziel: Das Kind hört den letzten Buchstaben und sucht ein neues Wort mit diesem Buchstaben
--

Spiel

Es wird mit einem beliebigen Wort begonnen. Der jeweilige Endbuchstabe wird als Anfangsbuchstaben des nächsten Wortes verwendet. Es dürfen in einem Spiel nicht zweimal die gleichen Wörter gebraucht werden.

Beispiel:

Sport – Trampolin – Nudelsuppe – Elefant – Trompete – Ente – Efeu – Uhu....

- Variante:
1. Wörter nach Wortart (Substantiv, Adjektiv, Verb)
 2. Wörter nach Thema (Fussball, Bauernhof, Schule etc.)
 3. Jedes Wort wird mit einer Hand-, Fuss-, Bein- oder Kopfbewegung ergänzt.
 4. Die Wörter werden gesungen oder gerappt.
 5. Die Wörter werden an verschiedenen Orten im Zimmer gesagt.